

オール千葉ナインボールトーナメント ルール補足

本大会は、NBA 制定ビリヤード競技規定第 9 章「ナインボール競技規定」に準拠して行われますが、ここではその中での注意事項を取り上げますので皆さん確認をお願いします。

- ① 故意にカラーボールを撞いた場合は、そのセットを失います。
- ② キューミス・ミスジャンプはセーフとなりますが、故意のすくい上げジャンプはファールとなります。
- ③ 9 ボールをポケット後、テーブル上のボールが静止しない状態で球に触れてしまった場合はファールとなります。
- ④ ショットした手球がテーブル上の最小番号の的球と他の的球に同時にヒットした場合はファールとなります。
- ⑤ 対戦相手がツーファール状態の時にはその旨を次のショットまでに宣告して下さい。宣告がされない場合、スリーファールは成立せず、ツーファール状態が継続となりますので注意して下さい。
- ⑥ A 級戦、BC 級戦はプッシュアウトを採用しますので、その際は対戦相手にコールをして下さい。
- ⑦ ダブルヒットは無効（ファール）となります。ただし、手玉とテーブル上の最小番号の的球がタッチしている時だけは撞き抜くことが出来ます。ジャッジが微妙だと思われる場合は、必ず事前に連盟員に声をかけて下さい。
- ⑧ A 級戦は交互ブレイク、BC 級戦は勝者ブレイクとなります。
- ⑨ セルフラックを採用します。
 - ・ ラックはランダムラックを採用します。
 - ・ ラックシートを使用するため、ブレイク時の的球場外は、セーフプレーの時は場外した的球をフットスポットに戻し、ファールプレーの時はポケットインと見なして下さい。
 - ・ ブレイクエースは無効、そのブレイクがセーフプレーであった場合はブレイカーがプレーを続行出来き、その際、9 ボールをフットスポットに戻して下さい。
 - ・ 補足として、セルフラックを採用のため、スコアの付け忘れは有効とします。基本的に相手選手にスコアを付けて頂きたいのですが、付け忘れた場合はお互いの確認の上でスコアを正しく訂正して下さい。
- ⑩ 本大会は A 級、BC 級戦ともにコールショットにて行います。
ノーコールインの場合はオプションルール採用となります。

⑪ チェスクロックを採用します。

(A級50分 / BC級35分・BC級準決勝以降は40分)

⑫ 第三者により発生してしまったショットでも有効となってしまいますので、プレイヤーの近くを移動する際は十分に注意して下さい。

⑬ 注意事項として、試合中、飲み物は飲んで頂いて構いませんが、食事は禁止です。ガムや飴等も一切禁止とさせていただきますのでご了承ください。

⑭ 万が一トラブルが起きた場合や起きそうな場合には、プレーを中断して運営席までお越し下さい。